

05.08.2025

TRAIN SIMULATOR CLASSIC SZENARIO  
AUF DER STRECKE  
COTTBUS-FRANKFURT(ODER)



# RE1 DER ODEG NACH FRANKFURT (ODER)

ronald\_cn

# RE 1 DER ODEG NACH FRANKFURT

In diesem Szenario fährst du einen Zug der Linie RE 1 von Cottbus bis Frankfurt(Oder). In diesem schnellem Takt hältst du nur in Guben und in Eisenhüttenstadt. Es sollte eine ruhige Fahrt ohne besondere Vorkommnisse werden. Nutze für die Fahrt den mitgelieferten Fahrplan und versuche möglichst pünktlich die jeweiligen Stationen zu erreichen. Fahre jedoch nie zu früh von einer Station ab.

Beachte in diesem Szenario folgende Hinweis:

- Führe nach dem aktivieren des Führerstandes eine vereinfachte Bremsprobe durch. Nutze dafür den Fahr- / Bremshebel und das Führerbremsventil.
- die Halte und Abfahrtszeiten werden überwacht - fahre nie vor Plan ab
- Hält die Zugspitze hinter dem Bahnsteig oder der letzten H-Tafel, wird der Halt als fehlerhaft gewertet
- die im Fahrplan angegeben Geschwindigkeiten werden überwacht

Am Ende des Szenarios wird eine Auswertung angezeigt und du kannst prüfen, ob du alle Herausforderungen gemeistert hast.



Um das Szenario fahren zu können, werden die folgenden Assets benötigt. Einige selbst erstellte Objekte liefere ich mit dem Szenario aus.

## STRECKE

- Cottbus – Frankfurt(Oder)

## PAYWARE

- 3DZug
  - o Facns-Schüttgutwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p294\\_facns-schuettgutwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p294_facns-schuettgutwagen.html)
  - o Hccrrs-Autotransporter [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p191\\_hccrrs-autotransporter.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html)
  - o Laaers-Autotransporter [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p115\\_laaers-autotransporter.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html)
  - o Verkehrspack Güterwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-queterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-queterwagen.html)

- o Zagkks-Druckgaskesselwagen  
[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p38\\_zagkks-druckgaskesselwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p38_zagkks-druckgaskesselwagen.html)
- Armstrong Powerhouse
  - o Sky & Weather Enhancement Pack 2.0  
[https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack\\_2.0](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack_2.0)
- ChrisTrains
  - o NS Sgns [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_nssgns.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html)
  - o Stadler RS1 [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_stadlerRS1.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html)
- DTG BR204Pack01
  - o [https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- Kuju
  - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- RailTraction
  - o Sggnss 80 Intermodal container Pack-1 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1.html>
  - o Sggnss 80 Intermodal container Pack-2 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1-86.html>
  - o Sgmmnss 40 Wagons - Container Transport  
<https://www.railtraction.eu/sgmmnss-40-sea-container-transport.html>
  - o Sgmmnss 40 Wagons - Tanktainer Transport <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sgmmnss-40-sea-tanktainer-transport.html>
- RSSLO
  - o BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
  - o EuroDual - EccoRail [https://www.rsslo.com/product/eurodual\\_eccorail/](https://www.rsslo.com/product/eurodual_eccorail/)
  - o Pesa Link [https://www.rsslo.com/product/db\\_633/](https://www.rsslo.com/product/db_633/)
  - o Siemens Desiro <https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/>
  - o Vectron – BR 193 AC – AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
- SHG
  - o ÖBB 4744 'Cityjet' EMU Add-On  
[https://store.steampowered.com/app/1055336/?snr=1\\_5\\_9\\_\\_205](https://store.steampowered.com/app/1055336/?snr=1_5_9__205)
- TrainTeam Berlin
  - o Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
  - o Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - o BR143 VRot / 2022 <https://virtual-railroads.de/de/expertline/329-br143-vrot-2022.html>
  - o Eamnos - GATX - VTG <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/325-eamnos-gatx-vtg.html>
  - o Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
  - o Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>



- o Sgns <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/295-sns-727.html>
- o Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
- o Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
- o Sns 727 Flachwagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/107-sns-727.html>
- o Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
- WaggonWerkstatt
  - o WW - DB Faccns <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/312-ww-ghs-oppeln.html>

## FREWARE

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- PKP Intercity package <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1055-pkp-intercity-package/>
- Stadler RS1 BR650 Niederbarnimer Eisenbahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3929-stadler-rs1-br650-niederbarnimer-eisenbahn/>
- Repaint für BR204 DB Infra Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Repaint für Twindexx Vario – ODEG von EZY <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4368-ezy-twindexx-vario-odeg-repaint/>
- [AC3LM] 187 309 Locon <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3172-ac3lm-187-309-locon/>
- BR 193 (Vectron) "KI" Repaint Pack 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/109-br-193-vectron-ki-repaint-pack/>
- Eurodual - Captrain-Repaint <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7722-eurodual-captrain-repaint-v3-1/>
- Repaint BR 642 Städtebahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1419-vt-642-st%C3%A4dtebahn-sachsen/>
- Repaint BR187 – DB Cargo 104 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2731-fan-br-187-104-db-cargo/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105 [https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD\\_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar](https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar)
- RSSLO 633 "NEB 632" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9730-rsslo-633-neb-632/>
- WLC 187 321 "EXCELLENCE IN TRANSPORT" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8093-wlc-187-321-excellence-in-transport/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>

- [EZY&Friends] Siemens Desiro High Capacity (RWA/SHG Cityjet / RT Twindexx Vario) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8523-ezy-friends-siemens-desiro-high-capacity-rwa-shg-cityjet-rt-twindexx-vario/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>
- RW Bonuspack BR 143 V1.1 [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=80&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=80&cat_name=Bonuspacks)
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- [RDF\_RS] BR143 Repaintpack V1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9572-rdf-rs-br143-repaintpack-v1-zza-update-11-01-2024/>
- Repaint Eamnos - Nacco - OnRail <https://virtual-railroads.de/de/repaints/326-repaint-eamnos-nacco-onrail.html>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint1 Eamnos - Wascosa <https://virtual-railroads.de/de/repaints/327-repaint-eamnos-wascosa.html>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>

## LUA-SKRIPT

Da ich am Ende des Szenarios eine Datei erstelle und im Szenario-Ordner speichere, soll jeder nachvollziehen können, dass ich zumindest keine groben Unfug anstelle. Im Szenario-Ordner ist daher auch die von mir erstellte Datei „ScenarioScript.lua“ enthalten.

## LOK TAUSCHEN

Zum Thema Fahrzeugtausch: Im ersten Teil kann die Lok getauscht werden. Es kann dadurch aber zu unbeabsichtigten Abweichungen durch die Neuberechnung des Fahrplans

durch den TS kommen. Im zweiten Teil bitte nicht. Das LUA-Sript ist speziell auf den Spielerzug abgestimmt. Hier maximal ein anderes Repaint verwenden.

## **SZENARIO KOPIEREN**

Ohne eine Anpassung im Skript (ScenarioScript.lua) wird die Auswertung am Ende des Szenarios nicht funktionieren. Nach dem Kopieren muss das Skript neu erstellt und der richtige Szenarioordner in der Variablen REPORTFILE gesetzt werden.

## **DISCLAIMER**

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen.

Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.